



Carte bleue n°1



Mars
2004



Vous demandez un prêt à un ami de votre frère pour financer votre voyage.

Il vous donne de quoi voyager jusqu'à la capitale. Vous le rembourserez l'année suivante.

A Mexico, vous allez rester chez une tante et travailler pour gagner de quoi continuer votre voyage.

Vous avertissez vos enfants des difficultés du voyage, mais également des espoirs qu'il recèle.
Les choses s'annoncent bien, vous êtes confiante.

Vous gagnez 2 points de moral !

Vous faites vos adieux à votre mère, votre frère, vos neveux et vos amis. Vous vous rendez tous à la gare des bus de *San Cristobal de las Casas*.

Vous montez dans le bus pour un très long trajet .

**Empruntez la route du bus. Arrêtez vous sur la case Quizz.
Piochez une carte « Quizz bus » que l'animateur vous lit,
répondez, puis placez-vous sur la case bleue n°2.
Au prochain tour, prenez la carte n°2.**

Carte n°1



Carte bleue n°2

Mars
2004

Vous êtes à *Mexico*.

Vous vous installez chez votre tante. Elle vous accueille un peu froidement. Néanmoins, elle vous trouve un travail d'ouvrière dans une usine de chocolat.

Pendant que vous travaillez, vos enfants, l'aident dans sa boutique de fruits et légumes.

Une collègue vous parle souvent des nombreuses opportunités d'emploi dans la ville de *Juarez*, une ville frontalière avec les Etats-Unis. Elle vous vante les salaires élevés des *Maquiladoras* (usines) qui y sont installées.

Cette information vous intéresse car vous êtes très mal payée. Vous cherchez des informations sur la ville de *Juarez*.

FLASH INFO: Maquiladoras

Placez-vous sur la case n°3. Au prochain tour, piochez la carte n°3.

Carte n°2



Carte bleue n°3

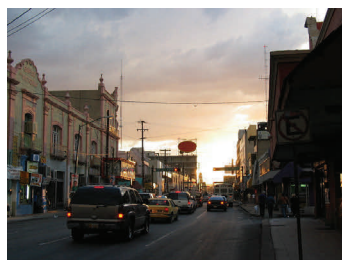


Juin 2004

Vous êtes à *Mexico* depuis 3 mois. La cohabitation avec votre tante devient difficile : il faut songer à partir.

Votre avez appris qu'à *Juarez*, chaque année des milliers de migrants passent la frontière. C'est donc un endroit privilégié pour se rapprocher des réseaux de passeurs.

Vous travaillez deux mois de plus pour pouvoir acheter trois places de bus.



Vous partez enfin en août.
Vous ferez halte à *Torreón* : située à 1100 km !

**Placez-vous sur la case bleue n°4. Au prochain tour,
piochez la carte n°4.**

Carte n°3



Carte bleue n°4



Juin 2004

Vous avez mis deux jours pour arriver à *Torreón*.
Vous êtes tous épuisés et le jour est déjà tombé.

Le Nord du Mexique est réputé dangereux. Vous préférez rester dans la gare des bus, plutôt que marcher la nuit dans une ville inconnue. Vous vous installez sur un banc, serrés les uns contre les autres pour la nuit.



Vous n'arrivez pas à dormir, vous sentez perdue et triste d'être si loin de chez vous.
Vous perdez 1 point de moral!

Vous repartez le lendemain en bus pour *Juarez*, à **750km** de *Torreón*.

Placez-vous sur la case bleue n°5. Au tour prochain, piochez la carte n°5.

Carte n°4



Carte bleue n°5

Août
2004

Vous êtes à *Juarez*! Cette ville vous paraît immense !

De l'autre côté, on aperçoit *El Paso*, la ville texane !
Les deux villes, se font face. Les Etats-Unis vous semblent
à portée de main ! **Vous récupérez 1 point de moral !**

En 2 jours vous trouvez une place d'ouvrière dans une *Maquiladora*. Votre emploi consiste à habiller, chaque jour, des milliers de poupées à tête de petit cochon.
Vous gagnez 6 dollars/ jour pour 10 heures de travail et bénéficiez d'une petite chambre.

Le salaire n'est pas aussi élevé que prévu et les conditions de travail sont très rudes. Ce n'est pas grave, *Juarez* n'est qu'une étape, les Etats-Unis sont tout près !

Dans la journée, vos enfants vous aident en vendant des boissons et des friandises près de la gare des bus.



Placez-vous sur la case bleue n°6. Au tour prochain, piochez la carte n°6.

Carte n°5



Carte bleue n°6

**Octobre
2004**

Vous êtes à *Juarez* depuis 2 mois.
Vous vous êtes renseignée: Il vous faut beaucoup d'argent pour traverser la frontière!

Vous avez trouvé une usine où vous pouvez travailler 15 heures par jour pour 17 dollars. Les conditions de travail sont rudes mais vous voulez vite partir de cette ville.

Vous êtes de plus en plus inquiète car des rumeurs circulent dans l'usine : des femmes disparaîtraient régulièrement et seraient retrouvées mortes, après avoir été torturées et violées.



Plusieurs fois, vos enfants se sont faits agresser et voler la recette de la journée. A chaque fois, leur employeur les a forcés à travailler plus pour combler la perte.

Vous êtes tous les trois épuisés et angoissés.
Vous perdez 1 point de moral!

**Restez sur la même case. Au prochain tour,
piochez la carte n°7.**

Carte n°6



Carte bleue n°7



**Juin
2005**

Au bout de 9 mois à *Juarez*. Vous avez réussi à réunir **2500 dollars ! Récupérez les.**

Vous avez rencontré plusieurs passeurs. L'un d'entre eux accepte de vous faire passer tout les trois pour cette somme.

Vous le suivez dans une *Maison de sécurité*. C'est une cache où une vingtaine de migrants attendent le départ.

Payez le premier versement: 1300 \$

[Avancez jusqu'à la case n°7 puis lisez ce qui suit:](#)

Le soir, vous êtes conduits au bord du *Rio Grande*.

Vous traversez à pied, en suivant le passeur.

Vous avancez dans une obscurité totale pendant une heure.

Vos enfants sont courageux, ils ne se plaignent pas..

Vous arrivez frigorifiés du côté nord-américain.

Deux camionnettes vous attendent.

Complétez le versement : 1200 \$

Vous vous entassez dans les véhicules. On vous conduit à 120 kilomètres vers l'intérieur des terres, juste avant un barrage de police.

Le passeur vous indique l'itinéraire à parcourir dans le désert:

Il faut faire un crochet pour éviter les contrôles.

Vous avez rendez-vous dans 3 jours de l'autre côté.

Le passeur repart en voiture.

**Placez-vous sur la case bleue n°8 . Au prochain tour,
piochez la carte n°8.**

Carte n°7



Carte bleue n°8



Juin
2005

Vous marchez dans le désert, en suivant le groupe.
Vous aviez beaucoup d'eau, mais la chaleur est insupportable et dès le 2ème jour, il ne vous reste déjà presque plus rien.

La marche est lente et difficile. Il faut passer des broussailles et des clôtures, éviter les serpents et supporter la poussière. Vous croisez même un cadavre...



Vos fils ne prononcent pas un mot mais vous les savez moralement et physiquement à bout. Vous êtes vous-même épuisée et affamée.

Vous perdez 2 points de moral!

**Placez-vous sur la case bleue n°9 et tirez un dé.
Selon votre score, piochez la carte 9 correspondante :
carte n°9 score 1-2,
ou carte n°9 score 3-4,
ou carte n°9 score 5-6**

Carte n°8



Carte bleue n°9



Vous avez tiré un dé et obtenu le score 1 ou 2:

Vous êtes fatigués et assoiffés.

Vous apercevez au loin une camionnette qui approche. Il n'y a aucun endroit pour se cacher. Vous vous aplatissez tous sur le sol, mais les personnes à bord de la camionnette vous repèrent.

Quatre hommes en sortent. Ce ne sont pas des policiers mais ils sont bien équipés. Ils sont violents et vous ne comprenez pas ce qu'ils vous disent. Ils vous obligent à monter dans la voiture et vous conduisent jusqu'au barrage de police.

Vous êtes envoyés dans un centre de détention avec vos enfants, puis expulsés de l'autre côté de la frontière, retournez sur la case n°6.

Epilogue : Vous décidez de rester à Juarez pour travailler avec vos enfants et retenter votre chance dès que possible.

FLASH INFO: milices privées

Carte n°9
Score 1-2



Carte bleue n°9



Vous avez tiré un dé et obtenu le score 3 ou 4:

Vous êtes fatigués et assoiffés. Vous vous reposez quelques minutes. En vous relevant, vous apercevez des patrouilleurs en 4x4 qui se dirigent droit vers vous.

Vous essayez de fuir. Ils vous rattrapent très vite et vous emmènent au point de contrôle.

Des policiers vous demandent où est le reste de votre groupe (ils ont repérés le groupe depuis le ciel avec des drones). Vous répondez que vous l'avez perdu.

Vous êtes envoyée dans un centre de détention sans vos deux fils. Vous n'avez pas de nouvelles d'eux pendant deux semaines. Une association d'aide aux détenus vous aide à les retrouver et vous êtes finalement expulsés ensemble. Retournez sur la case n°6.

Epilogue : Vous ne souhaitez pas retenter votre chance car vous avez eu très peur pour vos fils.

Vous décidez de rester à Juarez le temps de réunir l'argent nécessaire pour retourner à San Cristobal de las Casas.

FLASH INFO: milices privées

Carte n°9
Score 3-4



Carte bleue n°9



Vous avez tiré un dé et obtenu le score 5 ou 6:

Vous trouvez sur votre chemin un stock d'une trentaine de litres d'eau. Vous savez que c'est l'œuvre d'habitants voisins ou d'associations qui déposent régulièrement des centaines de litres d'eau près des zones fréquentées par les migrants pour leur éviter la mort.

Vous reprenez des forces, remplissez vos bouteilles et continuez votre marche.

Le troisième soir, vous arrivez au point de rendez-vous. Des véhicules vous attendent. Ils vous conduisent à Houston.

Vous avez réussi! **Vous gagnez 3 points de moral!**

**Vous êtes arrivés sains et saufs aux Etats-Unis!
Vous vous installez à Houston.**

FLASH INFO: milices privées

Carte n°9
Score 5-6