

Précautions d'utilisation du jeu "En route avec les migrants" du Secours Catholique

1. Un jeu à utiliser avec précaution

Le jeu que vous allez utiliser est un jeu de situation construit sur des histoires vraies, certaines comprenant des épreuves difficiles à vivre. Comme le principe du jeu est de se mettre dans la peau d'une vraie personne, nous invitons les animateurs, formateurs, enseignants, citoyens à utiliser ce jeu de façon responsable, en **priviliégiant un public adulte** (ou de plus de 14/15 ans).

Le fait de se projeter dans un personnage réel peut avoir un **impact psychologique fort**, à prendre en compte. Au cours du jeu, les joueurs sont amenés à dire en public des choses telles que " j'ai été torturé" "je me suis prostitué" "mes parents ont été assassinés"... C'est pourquoi **nous recommandons de ne pas utiliser ce jeu pour des enfants. Nous recommandons aussi de ne pas filmer la partie de jeu**, par pudeur et pour éviter tout risque de détournement de ces images.

Si vous souhaitez utiliser un tel jeu auprès d'un public plus jeune, nous invitons à l'adapter à votre public. Des idées d'adaptation seraient par exemple :

** choisir de jouer seulement une partie des personnages pour éviter les parcours les plus choquants pour votre public*

** faire parler des personnes adultes (plutôt que les enfants)...*

Vous pouvez aussi contacter le Secours Catholique pour obtenir les conseils et retours d'expérience qui sont en train d'être collectés à ce sujet.

N'hésitez pas vous-même à nous faire votre retour d'expérience à l'adresse mail indiquée au bas de la page du site, afin que d'autres puissent en bénéficier!

2. Accompagner les joueurs

Il est important de **prévenir les joueurs** avant le début de la partie qu'ils vont être projetés dans des situations parfois difficiles, mais issues de la réalité. Certains joueurs réagissent avec beaucoup d'émotions à des parcours qu'ils trouvent difficiles à vivre, et qui parfois aussi font écho à des situations qu'ils ont connues, directement ou indirectement.

Une suggestion possible est de **conseiller aux personnes qui ont été elles-mêmes migrantes ou qui ont connu de près les situations difficiles dans certains pays de jouer plutôt sur d'autres zones géographiques que celle qu'ils connaissent**. Cela ménage le joueur tout en permettant des mises en perspective intéressantes (mise en évidence que des problèmes similaires existent ailleurs).

Dans tous les cas :

- Une animation bienveillante est décisive (cf conseils d'animation contenus dans les règles du jeu)
- Il est indispensable de **débriefier les joueurs** à l'issue du jeu pour leur permettre de se remettre de leurs éventuelles émotions, de s'exprimer et remettre en perspective. C'est aussi une condition de réussite du jeu, qui est un outil de sensibilisation et d'apprentissage .

3. Un jeu créé par le Secours Catholique et l'Association des Cités (ACSC)

Ce sont des bénévoles, salariés et migrants qui ont créé ce jeu au sein du Secours Catholique et de l'Association des Cités (ACSC), et des bénévoles qui ont traduit le jeu. Ces associations ont souhaité mettre gratuitement ce jeu à disposition de tous et demandent aux utilisateurs :

- de bien mentionner que le jeu a été créé par le Secours Catholique et l'ACSC
- de ne pas commercialiser ce jeu en tant que tel, afin qu'il reste accessible à tous
- d'être indulgents sur les éventuelles imperfections qu'il peut présenter

Au moment où nous écrivons ces précautions d'emploi, il ne nous est hélas plus possible de retracer l'origine de toutes les images utilisées. Si une image non libre de droit a été utilisée, c'est involontaire et nous nous en excusons. Si vous souhaitez le signaler, faire mentionner votre nom ou faire arrêter l'utilisation de l'image, n'hésitez pas à nous en faire part et nous modifierons le jeu conformément à votre demande.

Le Secours Catholique et l'ACSC ne prennent la responsabilité du jeu que sous sa version initiale :

- il s'agit d'histoire vraies, qui correspondent à de vraies personnes, ont eu lieu à une période donnée, avec certaines lois alors en vigueur : nous demandons donc de ne pas transformer les personnes et les parcours.
- Il est possible d'adapter ce jeu, mais nous vous demandons alors de nous consulter au préalable pour nous indiquer à quelles fins vous souhaitez l'utiliser. Nous vous demandons alors aussi ne pas le présenter comme étant celui de l'ACSC et du Secours Catholique - mais plutôt comme étant "inspiré" ou "dérivé" du jeu du Secours Catholique (si vous changez des parcours ou ajoutez des personnages, par exemple).

Vos retours d'expérience sont d'ailleurs bienvenus (adresse mail sur la page web), aussi dans l'idée d'améliorer le jeu et de le faire évoluer.

Octobre 2015.